REGULAMIN GRY TERENOWEJ ZAGŁĘBIE POWSTAŃ ŚLĄSKICH
(zwany dalej regulaminem gry)
12 października 2019 r.

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry Terenowej Zagłębie Powstań Śląskich, zwanej dalej grą, jest Regionalny Instytut Kultury w Katowicach, zwany dalej organizatorem.
2. Gra przeprowadzona będzie w dniu 12 października 2019 r. na terenie miasta Sosnowiec, w ramach realizacji projektu: Zagłębie Powstań Śląskich, dofinansowanego ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2022 w ramach Programu Dotacyjnego „Niepodległa".

II. CELE

1. Upowszechnienie informacji o historii związanej z udziałem Zagłębia Dąbrowskiego w Powstaniach Śląskich.
2. Popularyzacja wiedzy o zabytkach znajdujących się na terenie miasta Sosnowca.

III. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Uczestnikiem gry może być każdy, bez względu na wiek, z zaznaczeniem, że osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w grze tylko pod opieką rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Gra przeznaczona jest dla grup liczących od 1 do 5 osób.
4. Członkowie grupy wyznaczają kierownika grupy. Kierownikiem może być tylko osoba pełnoletnia.
5. Zadaniem uczestników gry będzie przejście wyznaczonej trasy opisanej w arkuszu zadań i udzielenie odpowiedzi na wszystkie zawarte w nim pytania.
6. Gra realizowana będzie w trzech stopniach trudności:
   a. „Oficerowie" z najdłuższą trasą przeznaczoną dla wytrwałych uczestników;
   b. „Cywile" o średnim stopniu trudności przeznaczoną dla rodzin z dziećmi;
   c. „Weterani" lekką przeznaczoną do osób starszych oraz posiadających trudności z poruszaniem się.

   O wyborze jednej z powyższych tras gry decydują indywidualnie uczestnicy.
7. Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie chęci udziału, wysyłając e-mail na adres: kkulbicki@rik.katowice.pl (w treści maila proszę podać nazwę drużyny oraz liczbę osób w drużynie) do 11.10.2019 do godziny 10.00. Nadesłanie zgłoszenia jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie Państwa danych osobowych, zapoznaniem się z klauzula informacyjną stanowiącą element niniejszego regulaminu dostępną również pod linkiem: http://bit.ly/2mTAQbQ
8. Liczba grup uczestniczących w grze jest ograniczona. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń, o możliwości udziału w grze świadczy potwierdzenie drogą elektroniczną na zgłoszenie chęci udziału.
9. Rejestracja uczestników gry będzie prowadzona:
   a. „Oficerowie" w godzinach od 10:00 do 10:30 w budynku Muzeum w Sosnowcu przy ulicy Chemicznej 12.
   b. „Cywile" w godzinach od 10:00 do 10:30 w budynku Muzeum w Sosnowcu przy ulicy Chemicznej 12.

c. „Weterani” w godzinach od 10:00 do 10:30 w Restauracji „Abadaba” przy ulicy Modrzejowskiej 1 w Sosnowcu.

10. Zarejestrowane mailowo drużyny otrzymują arkusz zadań do Gry, zwany dalej arkuszem.
11. Kierownik drużyny zarejestrowanej mailowo wpisuje nazwę drużyny w formularzu na miejscu rejestracji i otrzymuje arkusz zadań do Gry, zwany dalej arkuszem.
12. Wpisanie do formularza i otrzymanie arkusza uprawnia do udziału w grze.
13. Wpisanie do formularza jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
    - Wzięcie udziału w grze na warunkach określonych niniejszym regulaminem.
    - Przetwarzanie przez organizatora danych osobowych [imię i nazwisko kierownika drużyny] w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry.
14. Wpisanie grupy do formularza przez Kierownika drużyny jest jednoznaczne z oświadczeniem, że stan zdrowia każdej osoby będącej członkiem drużyny umożliwia mu udział w grze.
15. W przypadku rezygnacji z udziału w grze po dokonaniu rejestracji uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie organizatora w punkcie rejestracji.

IV. TERMIN I MIEJSCE GRY

1. Miejscem gry jest miasto Sosnowiec w województwie śląskim.
2. Gra odbywa się w dniu 12 października 2019 roku w godzinach od 10:00 do 15:30.

V. ZASADY GRY

1. Zadaniem uczestników gry jest przejście według wskazówek arkusza po wyznaczonej trasie i rozwiązanie zamieszczonych w nim zadań (w tym odpowiedzi na pytania).
2. Zadania należy rozwiązywać w miejscach oznaczonych w opisach arkusza numerem odpowiadającym numerowi zadania / pytania.
3. Grupy poruszają się po terenie miasta na własną odpowiedzialność.
4. Dodatkowym materiałem pomocniczym jest Mapa Powstań Śląskich, którą uczestniczy otrzymają w jednym z punktów gry.
5. Na trasie gry znajdują się punkty obsługi gry takie jak: punkt startu, punkt kontrolny i punkt końcowy gry. Punkt końcowy gry dla grup podążających trasą „Oficerów” i „Cywili” zlokalizowany jest przy ulicy Hanki Ordonówny, a dla grup podążających trasą „Weteranów” zlokalizowany jest w punkcie startu. Potwierdzeniem przybycia grupy do punktów obsługi jest pieczęć wbita do arkusza.
6. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno–prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
7. W przypadku naruszenia przez grupę lub gracza niniejszego regulaminu, złamania zasad *fair play*, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, organizatorzy mają prawo wykluczyć grupę z gry. Decyzja organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

VI. NAGRODY

1. Zakończenie gry następuje w punkcie rejestracji końcowej pod adresem wskazanym w arkuszu (zwanym dalej punktem końcowym).

2. W punkcie końcowym przedstawiciele organizatora sprawdzają poprawność wykonania zadań na arkuszu, jeśli zostały one wykonane poprawnie, każda drużyna otrzymuje nagrodę.
3. Odbiór nagrody poświadcza kierownik drużyny na formularzu odbioru nagrody [imię i nazwisko kierownika drużyny].
4. Jeśli drużyna dotrze na punkt końcowy po zakończeniu czasu gry lub wykonanie zadań na arkuszu będzie niepoprawne, organizator ma prawo nie przyznać nagrody.

VI. Dane Osobowe

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Regionalny Instytut Kultury w Katowicach z siedzibą przy ul. Teatralnej 4 w Katowicach (40-003).
2. W sprawach związanych z ochroną danych osobowych można się skontaktować z Inspektorem Ochrony Danych, panem Krzysztofem Laksą (e-mail: klaksa@rik.katowice.pl lub pisemnie na adres siedziby Administratora).
3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane:
   - w celu rejestracji oraz udziału w Grze Terenowej Zagłębie Powstań Śląskich -na podstawie Państwa dobrowolnej zgody - art. 6. ust 1 lit. a RODO
   - w celach rozliczeniowo-księgowym oraz archiwizacyjnym, gdyż jest to niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze (jeśli dotyczy) – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO;
4. Odbiorcami Państwa danych osobowych będą partnerzy świadczący usługi techniczne na rzecz Instytutu (utrzymywanie systemów informatycznych, serwisów internetowych). Odbiorcami mogą być również podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie stosownych przepisów prawa oraz instytucje na mocy wiążących umów (w celu rozliczenia środków publicznych, w celu rozliczenia niniejszego projektu – Biuro Programu Niepodległa z siedzibą w Warszawie – jeśli dotyczy)
5. Posiadają Państwo prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem w tym celu zawiadomią Państwo Administratora w formie pisemnej.
6. Państwa dane osobowe będą przetwarzane do czasu zakończenia Gry terenowej a w przypadku uczestników którzy potwierdzą odbiór nagrody przez okres wymagany odpowiednimi przepisami ordynacji podatkowej. Jeśli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody dane będą przetwarzane do czasu jej wycofania.
7. Posiadają Państwo prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uznają, że przetwarzanie Państwa danych osobowych dotyczące narusza przepisy RODO.
8. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich.
9. Podane przez Państwa dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
10. Podanie przez Państwa danych osobowych jest dobrowolne jednakże niezbędne do udziału w Grze Terenowej.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem gry, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu gry, głos rozstrzygający należy do organizatora.
2. We wszelkich kwestiach nieujętych w niniejszym regulaminie gry decyduje organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w regulaminie gry.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania gry.
5. Na trasie gry uczestnicy powinni poruszać się z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i szczególnej ostrożności.
6. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w punktach gry i na terenie parku. Organizator nie prowadzi depozytu na czas trwania.
7. Podczas gry będą wykonywane zdjęcia zgodnie z art. 81. pkt 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, które mogą zostać udostępnione na stronie internetowej Organizatora, jego profilach Facebookowych, w wydanych publikacjach oraz na innych polach eksploatacji znanych w chwili organizacji gry.
8. Organizator nie odpowiada za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami.