

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „korFANtorium”

1. Informacje ogólne

„korFANtorium”, to gra miejska, zwana dalej „Grą”, której celem jest zapoznanie uczestników z historią życia Wojciecha Korfantego i jego czasów. Gra ma charakter edukacyjny, rozwija umiejętności działania zespołowego i pracy w grupie. Miejscem gry jest śródmieście Katowic w warunkach ruchu miejskiego. Konieczne jest, aby choć jedna osoba w grupie miała dostęp do sieci oraz aparat fotograficzny w telefonie, na wszelki wypadek powerbank. Gra zostanie przeprowadzona 19 września 2020 roku w godzinach od 10.00-15.00.

Działając zgodnie z zaleceniami Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego, Ministerstwa Rozwoju oraz Głównego Inspektora Sanitarnego Gra Miejska zostanie przeprowadzona wg wytycznych „dla organizatorów imprez kulturalnych i rozrywkowych w trakcie epidemii wirusa SARS-CoV-2 w Polsce”.

Grę szczegółowo opisuje niniejszy regulamin.

2. Organizatorzy i współorganizatorzy.

- a. Organizatorem Gry, realizowanej na terenie miasta Katowice, dnia 19-09-2020 jest Instytut Myśli Polskiej im. Wojciecha Korfantego, ul. Teatralna 4, 40-003 Katowice.
- b. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.
- c. Współorganizatorem gry jest Stowarzyszenie Szlakiem Kobiet
- d. Patronem medialnym gry jest Dziennik Zachodni
- e. Sponsorem nagród – Wydawnictwo Sonia Draga

3. Uczestnicy.

- a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w Drużyny liczące od 2 do 5 osób.
- b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Drużyny.
- c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
- d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
- e. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
- f. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- g. Samodzielnymi uczestnikami gry mogą być wyłącznie osoby powyżej 16 roku życia, ale w Drużynie choć jedna osoba musi być pełnoletnia. Młodszy uczestnicy muszą przebywać pod opieką osób dorosłych (jw. min. 1 dorosły w grupie).
- h. Osoby niepełnoletnie biorące udział w Grze bez opieki dorosłego zobowiązane są dostarczyć podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w Grze.

4. Zasady Gry

- a. Zbiórka: od 10.00 (ul. Teatralna 4, namiot na parklecie przed Instytutem)
Uczestnicy są zobowiązani przybyć jak najwcześniej w ww. miejsce w celu załatwienia wszelkich formalności, potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry oraz map.
Start gry terenowej o 11.00, gra trwa do 14.00
Zakończenie o 14.00 (do 14.00 – najpóźniej – trzeba się zgłosić na mecie).
14.00-14.30 chwila oddechu w namiocie.

Rozdawanie nagród od 14.30

Uroczyste zakończenie o 15.00.

b. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest mailowe zgłoszenie Drużyny, zawierające nazwę i ilość członków Drużyny.

Zasady wypełnienia obowiązkowych dokumentów omówiono w pkt. 5 Regulaminu Gry.

c. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.

d. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie obszaru Gry (zaznaczonego na mapie) w dowolny sposób z wyłączeniem transportu samochodowego lub motocyklowego.

e. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.

f. Celem Gry jest zdobycie jak największej ilości punktów przez drużynę poprzez:

- wykonanie w określonym czasie jak najstaranniej największej liczby zadań

- do zwycięstwa nie będzie wymagane zaliczenie wszystkich miejsc na trasie gry, ale każde zaliczone miejsce, to dodatkowe punkty.

Zadania będą realizowane w 13 punktach na obszarze wskazanym przez Organizatora na poglądowej mapie.

g. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Drużyny otrzyma Kartę Gry oraz mapę obszaru, na którym odbywać się będzie Gra. Na Karcie Gry znajdują się wszystkie wskazówki o trasie Gry w formie wierszowanych zagadek. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Drużyny w rankingu na mecie.

h. Członkowie Drużyn muszą poruszać się razem po terenie Gry oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizatorzy lub osoby przez nie upoważnione stwierdzą, że dana Drużyna dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

i. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry (od 10.00 – recepcja, o 11.00 start gry jako takiej) lub na jej zakończenie (przybycie na metę po godzinie 14.00 jest równoznaczne z dyskwalifikacją Drużyny).

j. W przypadku naruszenia przez Drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Drużynę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

k. W Grze mogą uczestniczyć tylko te osoby, które przekazały pracownikowi Organizatora podpisane wcześniej oświadczenia o stanie zdrowia (dostępne do pobrania ze strony internetowej Organizatora) lub podpiszą takie oświadczenie przed rozpoczęciem Gry.

l. Oświadczenie o stanie zdrowia wypełnia się pojedynczo w miejscu do tego wyznaczonym przez Organizatora oraz w sposób wskazany przez obsługę - w celu zapewnienia bezpieczeństwa procedury wejścia na teren wydarzenia i zbierana ww. oświadczeń.

W przypadku udziału w Grze osoby niepełnoletniej, oświadczenie, o którym mowa powyżej powinien złożyć rodzic lub opiekun prawny.

5. Zgłoszenie udziału.

Zgłoszenie w Grze następuje drogą mailową do 18.09.20 do godziny 18:00 na adres:

gra.korfantorium@instytutkorfantego.pl

Prawidłowe zgłoszenie zawiera: nazwę drużyny, ilość uczestników.

Każdy Uczestnik musi wypełnić obowiązkowe dokumenty (do pobrania na stronie Organizatora).

Można wypełnić je w domu i przynieść ze sobą w dniu gry. Można je także wypełnić w dniu Gry w siedzibie organizatora, ale wówczas należy stawić się jak najwcześniej na miejscu startu Gry, tj. 19.09.20 od godziny 10.00 w namiocie na parklecie przy ul. Teatralnej 4 w Katowicach.

Te dokumenty to:

Indywidualna zgoda osoby pełnoletniej, która stanowi załącznik nr 1 niniejszego regulaminu.

Zgoda opiekuna osoby niepełnoletniej, która stanowi załącznik nr 2 niniejszego regulaminu.

6. Przetwarzanie danych osobowych

a. Administratorem Państwa danych osobowych jest Instytut Myśli Polskiej im. Wojciecha Korfantego, ul. Teatralna 4, 40-003 Katowice. NIP: 6342865350, REGON: 364603340, kontakt: tel. +48 (32) 251 75 63, e- mail: kancelaria@instytutkorfantego.pl (zwany w dalszej części „Administratorem”).

b. W sprawach związanych z ochroną danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, pisząc na adres e-mail: iod@instytutkorfantego.pl.

c. Administrator realizuje zadania zgodnie ze Statutem Instytutu, nadanym uchwałą nr VI/16/12/2019 Sejmiku Województwa Śląskiego z dnia 16 grudnia 2019 r.

d. Dane osobowe przetwarzane będą w celu:

uczestnictwa w Grze „Korfantorium” (w tym w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród, upublicznienia imienia i nazwiska uczestnika w przypadku gdy ten otrzyma nagrodę) – na podstawie art. 6 ust. 1 lit a RODO;

dokumentacji i promocji Gry – na podstawie zgody (w przypadku wyrażenia zgody na przetwarzanie wizerunku) – na podstawie art. 6 ust. 1 lit a RODO – czyli Państwa zgody;

wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na administratorze związanych w szczególności z archiwizacją dokumentacji – na podstawie art. 6 ust. 1 lit c RODO;

obrony przed roszczeniami lub dochodzeniem roszczeń (jeżeli takie nastąpią) co jest naszym prawnie uzasadnionym interesem – zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. f RODO;

e. Odbiorcami Państwa danych osobowych będą dostawcy systemów informatycznych i usług IT, instytucje upoważnione z mocy przepisów prawa oraz instytucje na mocy wiążących umów (np. w celu rozliczenia środków publicznych). Ponadto w zakresie stanowiącym informację publiczną dane mogą być ujawniane każdemu zainteresowanemu lub mogą być publikowane w BIP Administratora zgodnie z przepisami prawa.

f. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich oraz organizacji międzynarodowych. W przypadku wyrażenia zgody na przetwarzanie wizerunku, dane mogą być przekazane do państwa trzeciego a w związku z tym odbiorcą tych danych mogą być właściciele portali społecznościowych.

g. Okres przetwarzania Państwa danych osobowych jest uzależniony od celu w jakim dane są przetwarzane. Okres przechowywania wynikał będzie z przepisów prawa dotyczących archiwizacji, instrukcji kancelaryjnej i archiwalnej na podstawie Jednolitego Rzeczonego Wykazu Akt obowiązującego w Instytucie i jest obliczany w oparciu o następujące kryteria:

czasu realizacji Gry;

przepisów prawa, które obligują nas do przetwarzania danych przez określony czas;

okresu niezbędnego do obrony naszych interesów;

h. Mogą Państwo żądać od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, przenoszenia, ograniczenia przetwarzania danych oraz mają Państwo prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych.

i. W przypadkach gdy dane osobowe przetwarzane są na podstawie zgody mają Państwo

prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

W tym celu zawiadomią Państwo Administratora w formie pisemnej;

j. Mają Państwo prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych gdy uznają, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy RODO.

k. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

l. W oparciu o udostępnione dane osobowe Administrator nie będzie podejmował wobec Państwa zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania.

7. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem

danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) -Dz. Urz. UE L 119, s. 1;

c. Każdy uczestnik zobowiązany jest dostarczyć na miejsce startu oryginał podpisanego przez siebie (w przypadku osoby pełnoletniej) lub rodzica/prawnego opiekuna (w przypadku osoby niepełnoletniej) oświadczenia, stanowiące załączniki niniejszego regulaminu, dostępne na stronie Instytutu, wymieniane też w pkt 5.:

nr 1 (dot. uczestników pełnoletnich)

nr 2 (dot. tylko uczestników niepełnoletnich)

d. Brak dostarczania któregokolwiek z wymaganych oświadczeń przez któregokolwiek z członków drużyny jest równoznaczny z dyskwalifikacją całej drużyny.

8. Wylanianie zwycięzców.

a. Grę wygrywa Drużyna, która zdobyła największą ilość punktów.

Maksymalna ilość to 65 punktów.

Za dotarcie do każdego miejsca gry – 2 pkt. (świadczą o tym punkty – patrz niżej).

Maksymalna ilość punktów za poprawnie zrealizowane zadania w jednym miejscu – 3 pkt. (potwierdzone specjalną pieczętką na Karcie Gry)

Jeśli dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.

b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około pół godziny po zakończeniu Gry w miejscu wskazanym przez Organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry.

9. Nagrody.

a. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach - odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca. Bez względu na liczebność drużyn - pulę pozostają bez zmian. Organizator planuje nagrody pocieszenia dla wszystkich uczestników.

b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Drużyny podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska oraz pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.

c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę.

- d. W przypadku niezgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. c., prawo do nagrody wygasa.
- e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
- f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

10. Postanowienia końcowe.

- a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
- b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. W razie zmiany Uczestnicy zostaną stosownie powiadomieni.