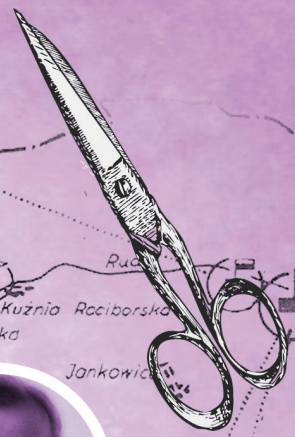


Wojtuś Korfanty tak jak ty miał swoich kolegów, ale również swoich przeciwników. Z niektórymi się lubił, a z niektórymi nie, bo każdy z nich miał inny pomysł na Śląsk i chciał go wprowadzić w życie. Rozpoczął się wyścig, który wygrał Michaś Grażyński. Ta historia może się jednak potoczyć zupełnie inaczej. Zależy to tylko od Ciebie i twoich umiejętności.



**Wojciech Korfanty**  
czyli główny bohater naszej historii



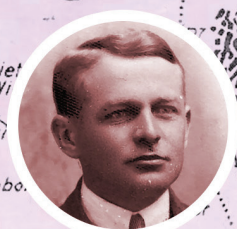
**Michaś Grażyński**  
czyli arcyprzeciwnik Wojciecha



**Roman Dmowski**  
kolega Wojtka



**Teofil Kupka**  
początkowo kolega, a później wróg Wojciecha



1. Zbierz kapsle, wypełnij wnętrze plasteliną.
2. Wytnij postacie, wklej do kapsli, a potem rozdaj graczom.
3. Narysuj na podwórku lub podłodze kredą tor, po którym będą poruszać się kapsle.  
Na trasie możesz umieścić przeszkody.
4. Podziel kapsle między graczy. Gracz w jednej turze może pstryknąć swój kapsel 3 razy.
5. Jeśli kapsel wypadnie z toru - wraca tam, gdzie rozpoczął turę.





**Pan Wojtuś... Korfanty.**  
**Duża historia**  
**dla małych dzieci.**